



Règlement & Lois du Jeu FUTSAL

U11 / U13 (2019/2020)

DISTRICT DE L'ARIEGE DE FOOTBALL



Equipement :

- **Port des protège-tibias obligatoire.**
- Chaussures de sport autorisées (pas de crampons).
- Shorts et maillots numérotés.

Nombre de joueurs - Equipes :

- Une équipe est composée de 8 joueurs maximum : 4 joueurs de champ + 1 gardien + 3 remplaçants.
- Pour participer, **un joueur doit être licencié ou avoir une demande de licence en cours**. En cas d'absence de licence, il devra présenter une demande de licence avec certificat médical signé et une pièce d'identité officielle.
- **Tout joueur inscrit dans une équipe au 1^{er} tour sera automatiquement reconduit dans cette même équipe au second tour et ainsi de suite afin de respecter l'équité sportive pour les jeunes**. De plus, si deux équipes sont inscrites sur un même site, il est strictement interdit qu'un joueur bascule d'une équipe à l'autre lors de la journée.
- **La table de marque vérifiera automatiquement la feuille de match du tour précédent, si l'alinéa mentionné ci-dessus n'est pas respecté, le ou les joueurs ou joueuses ne pourront participer aux rencontres. Le Comité d'organisation se donne le droit de donner match perdu par pénalité à l'équipe concernée, 3 à 0.**
- **Les joueurs absents au tour précédent pour causes de blessures, maladies pourront participer au tour suivant.**
- Tout remplacement d'un joueur ayant figuré sur une feuille de match auparavant ne pourra se faire que par un joueur du même club ne figurant sur aucune feuille de match (d'une équipe supérieure) préalable comptant pour la même compétition.
- Veuillez à faire des équipes de niveau (pas forcément par année d'âge).
- Un joueur ayant effectué une compétition officielle dans les 48h précédent la compétition Futsal ne pourra figurer sur une feuille de match.

Temps de jeu :

- La durée d'une rencontre peut varier en fonction du nombre d'équipes présentes.
- La rencontre débute au coup de sifflet de l'arbitre et se termine à la fin du temps réglementaire ; Il n'y a pas « d'arrêts de jeu ». Le temps peut être arrêté au court d'une rencontre seulement s'il y a un blessé.

Coup d'envoi :

- Position : du ballon, des joueurs dans leurs camps, adversaires 3 m.
- Pas de but direct.

Sortie de but :

- Relance de la main, **Temps décompté en U11 et U13 (4 secondes)**.
- Le ballon doit sortir de la zone, Pas de but direct.
- Le ballon ne doit pas franchir la ligne médiane directement ; si c'est le cas, touche pour l'équipe adverse au niveau de la ligne médiane.
 - * Repasse du ballon d'un partenaire à son gardien :
 - * U.10 / U.11 illimitée, reprise et relance aux pieds.
 - * U12 / U.13 Si reprise à la main : C.F. sur la ligne pleine de la zone et mur à 5 m.

Hors-jeu :

- Il n'y a pas « d'hors-jeu » en Futsal.



Règlement & Lois du Jeu FUTSAL

U11 / U13 (2017/2018)

DISTRICT DE L'ARIEGE DE FOOTBALL



Rentrée de Touche :

- Position du ballon arrêté, sur la ligne et/ou légèrement en retrait.
- Position du pied hors terrain, Adversaires à 5 m, **Temps décompté en U11 en U13 (4 secondes)**.
- Pas de but direct.

Ballon touchant le plafond :

- Même procédure que « Rentrée de touche ».

Coup de pied de coin – « Corner » :

- Position du ballon arrêté, Adversaires à 5 m, **Temps décompté en U11 et U13 (4 secondes)**.

Coup Franc (tous direct) :

- **Tacles offensifs ou défensifs interdits.**
- **Charges lourdes interdites**
- Ballon arrêté à la faute, Adversaire à 5 m, au sifflet, **Temps décompté en U11 et U13 (4 secondes)**.
- Un coup franc (tiré directement) ou coup de pied de réparation peut être effectué après le temps réglementaire si la faute a été signalée par l'arbitre avant la fin du chronomètre.

Coup de Pied de Réparation – « Pénalty » = Faute dans la surface ou « tirs au but » :

- Position du ballon sur la **ligne pleine** de la zone, Face au but à 6 m.
- Position du gardien sur sa ligne.
- Position des joueurs, derrière le ballon à 5 m.
- Tireur identifié, au sifflet, **Temps décompté en U11 et U13 (4 secondes)**.

Joueurs : Remplaçants – Remplacés :

- Échange, devant le banc de touche, le joueur sur le terrain sort **AVANT** le joueur rentrant (taper dans la main). Coup franc direct à l'endroit du changement s'il y a 6 joueurs en même temps sur le terrain et que cela influe sur le jeu.
- Échange de chasuble en même temps.
- Illimité, sans arrêt de jeu, sans demande à l'arbitre.

Classement :

Victoire = 4 points

Match nul = tirs au but (**mort subite directe**)

- Victoire aux tirs au but = 2 points
- Défaite aux tirs au but = 1 point

Défaite = 0 point

En cas d'égalité à l'issue des matchs, le goal-average général sera pris en compte en premier, puis la confrontation directe, puis le nombre de buts marqués, puis le nombre de buts encaissés.