

BIATHLON DE L'ARBITRAGE

Descriptif	Compétition ludique associant un atelier athlétique et technique à la découverte des Lois du jeu
Objectifs	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Pointer la dimension athlétique de la fonction ✓ Sensibiliser à la difficulté de prendre une décision rapidement sous pression temporelle ✓ Susciter un esprit de groupe et de l'intérêt pour les lois du jeu
But	Être le binôme à avoir répondu <u>correctement</u> à un maximum de questions dans un temps imparti
Aménagement matériel	Ballons, chasubles coupelles, plots, 10 à 12 QCM placés sous chaque coupelles (<i>placer plusieurs mêmes questions sous une même coupelle au cas où plusieurs binômes se retrouvent sur un même poste</i>)
Aménagement humain	Binôme, formatrice
Organisation	<ul style="list-style-type: none"> - La formatrice est placée au point central du terrain - Les binômes ont un ballon par joueur (<i>ou un ballon par binôme en fonction du nombre de ballon disponible</i>) - Ils partent du rond central et visitent chaque poste en revenant proposer chaque fois leur réponse à la formatrice - Chaque binôme commence par un poste différent (<i>laisser un poste d'écart au départ pour éviter qu'il se retrouve plusieurs sur un poste</i>), puis se déplace dans le sens des aiguilles d'une montre - Durée moyenne : 20-25' <div style="text-align: center;">  </div>
Consignes	<ul style="list-style-type: none"> - Au coup de sifflet, se diriger en conduite de balle vers son premier poste - Lire la question placée sous la coupelle, et choisir sa réponse - Rejoindre en binôme la formatrice et communiquer le numéro de la question et la lettre correspondante à la réponse (ex : 1-A) - Si c'est exact : passer au poste suivant / Si c'est faux : retourner à la question pour tenter de trouver de nouveau la bonne réponse (1 chance) / Si faux de nouveau : un joueur du binôme effectue X jongles de pénalités, puis le binôme peut passer au poste suivant - Le binôme qui a répondu correctement à un maximum de question gagne le défi