Philosophie de <u>la journée :</u>











FOOT D'ANIMATION

Foot Éducatif – U12/U13 Le foot à 8

Le Toot a o		
Critérium		
Le/ à		
Mise en place d'Atelier du Programme Educatif Fédéral : Oui □	Non □	
Jeux sportif: Oui □	Non □	
Ateliers Technique: Oui □	Non □	
Compte rendu du Responsable du critéri		
		• •
		•••

(A renvoyer sous 48h au District de l'Ariège de Football, 5 place du Mercadal 09100 PAMIERS.

Les équipes du critérium :

Nom du club	Nombre de joueurs	Responsable	Nombre d'équipes

Nombre total de joueurs :	
	Nombre d'équipes présentent :



Organisation des séquences - Foot à 8



Nombre d'équipes	Nomi	ore de poules	Nombre de rencontres / équipes	Nombre de rencontres totales sur le plateau	Durée des rencontres	Temps global de jeu / équipes	Nombre de terrains nécessaires	Durée moyenne du plateau	Ordre des matchs
3	1	de 3 éq.	2	3	2x15'	60'	1/2 terrain à 11	2h	AB/BC/AC
4	1	de 4 ég.	3	6	2x10'	60'	1/2 terrain à 11	3h	AB/CD/AC/BD/AD/BC
4	1	ue 4 eq.	5	0	2X10	60	1 terrain à 11	1h30	AB/CD/AC/BD/AD/BC
5	1	de 5 éq.	4	10	15'	60'	1/2 terrain à 11	3H15	AB/CD/EB/AC/DE/BC/AD/CE/BD/AE
3	1	ue s'eq.	4	10	15	00	1 terrain à 11	1H45	AB/CD/EB/AC/DE/BC/AD/CE/BD/AE
6	1	de 6 éq.	5	15	12'	60'	1 terrain à 11	2h30	AB/CD/EF/AC/BE/DF/AE/CF/BD/AF/DE/BC/AD/BF/CE
0	2	de 3 éq.	2	6	2x15'	00	1 tellallia 11	2h	AB/BC/AC
7	2	1 de 3 éq.	2		2x15'	60'		3h	AB/BC/AC
,	2	1 de 4 éq.	3	9	2x10'	00	1 terrain à 11	311	AB/CD/AC/BD/AD/BC
8	2	de 4 éq.	3	12	2x10'	60'	1 terrain à 11	3h00	AB/CD/AC/BD/AD/BC
9	3	de 3 éq.	2	9	2x15'	60'	3 1/2 terrains à 11	2h	AB/BC/AC
10	2	de 5 éq.	4	20	15'	60'	2 terrains à 11	1h45	AB/CD/EB/AC/DE/BC/AD/CE/BD/AE
11	3	2 de 4 éq.	3	15	2x10'	60'	3 1/2 terrains à 11	3h	AB/CD/AC/BD/AD/BC
11	5	1 de 3 éq.	2	15	2x15'	60	3 1/2 terrains a 11	511	AB/BC/AC
12	3	de 4 éq.	3	18	2x10'	60'	3 1/2 terrains à 11	3h	AB/CD/AC/BD/AD/BC
12	13 3	1 de 5 éq.	4	26	15'	60'	3 1/2 terrains à 11	3h15	AB/CD/AC/BE/AD/CE/BD/AE/BC/DE
15	3	2 de 4 éq.	3	20	2x10'	60		3113	AB/CD/AC/BD/AD/BC
14	14 3 2	2 de 5 éq.	4	26	15'	col	24/21 : 244	2645	AB/CD/AC/BE/AD/CE/BD/AE/BC/DE
14	3	1 de 4 éq.	3	26	2x10'	60'	3 1/2 terrains à 11	3h15	AB/CD/AC/BD/AD/BC
15	3	de 5 éq.	4	30	15'	60'	3 1/2 terrains à 11	3h15	AB/CD/EB/AC/DE/BC/AD/CE/BD/AE
16	4	de 4 éq.	3	24	2x10'	60'	2 terrains à 11	3h	AB/CD/AC/BD/AD/BC
17	3	2 de 6 éq.	5	38	12'	col	21 : 344	25-20	AB/CD/EF/AC/BE/DF/AE/CF/BD/AF/DE/BC/AD/BF/CE
17	3	1 de 5 éq.	4	38	15'	60'	3 terrains à 11	11 2h30	AB/CD/AC/BE/AD/CE/BD/AE/BC/DE
18	3	de 6 éq.	5	42	12'	60'	3 terrains à 11	2h30	AB/CD/EF/AC/BE/DF/AE/CF/BD/AF/DE/BC/AD/BF/CE
10	4	3 de 5 éq.	4	36	15'	col		2645	AB/CD/AC/BE/AD/CE/BD/AE/BC/DE
19	4	1 de 4 éq.	3	50	2x10'	60'	2 terrains à 11	3h15	AB/CD/AC/BD/AD/BC
20		4	4	40	15'	60'	2 terrains à 11	3h15	AB/CD/EB/AC/DE/BC/AD/CE/BD/AE







Rôles et missions du responsable critérium :

Avant le plateau

Préparer J-2 :

- S'assurer de la présence des clubs
- Préparer le matériel nécessaire au plateau
- Préparer les licences et la feuille du plateau
- Prévoir une pharmacie, de l'eau, un goûter pour chaque enfant en fin de plateau

Préparer et accueillir H-1:

- Installer les terrains et « maisons d'accueil » pour les équipes
- Accueillir et accompagner les équipes aux vestiaires
- Noter les effectifs et couleurs de maillots
- Remplir la feuille plateau

Accueil des éducateurs (réunion technique) :

- Présentation du plateau (déroulement, numéro des terrains, poules ...)
- Rappel des comportements attendus

Accueil des enfants :

- Expliquer le déroulement du plateau
- Démontrer les règles spécifiques
- Répartir les équipes sur le terrain

Pendant le plateau

L'animation:

- Gérer les temps de jeu
- Veiller au bon climat du plateau
- Assurer le protocole
- Gérer les rotations des équipes

Après le plateau

Fin du plateau:

- Veiller au ramassage du matériel par les enfants
- Effectuer le « protocole de clôture »
- Associer les parents au goûter
- Raccompagner les équipes







Feuille de route :

*A imprimer pour chaque équipe présente sur le plateau.

Fauino		Equipes
Equipe :	Α	
Poule :	В	
Durée des matchs :	С	
Ordre des rencontres :	D	
	Ε	
	F	

Ordre de mes rencontres :

*Se reporter à l'organisation des séquences

edne	Harris				T ama'a
Segue Heure	Equipes		Equipes	Terrain	
1	h	Α	/	В	
2	h		/		
3	h		/		
4	h		/		
5	h		/		
6	h		/		
7	h		/		
8	h		/		
9	h		/		
10	h		/		
11	h				
12	h				
13	h		/		
14	h		/		

FOOT D'ANIMATION - FEUILLE DE MATCH U13

Club:

INFO 2010-2011: DOCUMENT UNIQUE POUR TOUTE LA SAISON

- 1) Remplir le document en début de saison jusqu'à stabilisation des effectifs
- 2) Photocopier le document en 15 exemplaires
- 3) Le jour du plateau, notifier dans la colonne "présence" les enfants et adultes qui participent au plateau en mentionnat l'équipe ou l'absence (abs)
- 4) Signer et Donner la feuille au responsable du plateau qui la renverra au district



NOM	Prénom	Date de naissance	Numéro de Licence	J pour Joueur E pour Educateur D pour Dirigeant	Equipe 1, 2, 3 ou Abs. *

SIGNATURE: