



PRATIQUE U11 – Foot Éducatif

Plateaux Foot à 8 (7+1)

Règles du jeu 2023-2024



- **Formule** : Plateaux par niveau
- **Horaire officiel** : Samedi Matin à 10h00.
- **Qui peut jouer ?**
 - U9 filles et garçons nés en 2015 : maximum 3 joueurs par équipe.
 - U10 filles et garçons nés en 2014.
 - U11 filles et garçons nés en 2013.
 - U12 filles nées en 2012.
- **Une équipe spécifique féminine comprenant des joueuses U10 à U13** (nées entre 2012 et 2009).
- **Aire de jeu** : ½ terrain à 11, avec une surface de réparation de 26 m x 13 m et une ligne de hors-jeu à 13 m (voir schéma).
- **Taille des buts** : 6 x 2.10m
- **Temps de jeu** : rencontres + ateliers = 60' / rencontres = 50'

Tendre vers un temps de pratique égal pour tous

- **Arbitrage** : 3 arbitres (privilégier des joueurs U15 – U17 du club)
 - ➔ **Les parents et accompagnants doivent se trouver OBLIGATOIREMENT derrière la main courante du terrain**
- **Pause coaching** : non
- **Le défi technique Challenge Jonglerie** :
Se déroule avant les rencontres. **TOUTES** les équipes doivent y participer. La fiche est téléchargeable sur le site à « infos pratiques » puis « téléchargement ».
- **Modification au calendrier** : Toutes modifications concernant les plateaux (horaires, terrains,) devront se faire **au plus tard 10 jours avant la date officielle du plateau** (procédure précisée dans les Règlements Généraux du D.A.F).
- **Absence au plateau et refus de participation au défi technique** : La non-participation d'une équipe, sans avoir prévenu le District de l'Ariège **ET** le club recevant sera considérée comme **forfait**. Elle entraînera la non-désignation de l'équipe sur la prochaine série de plateaux.

L'ensemble des équipes doivent participer à l'amélioration des plateaux (accueil, convivialité, animation, respect) en remplissant à l'issue de chaque journée le dossier plateau à télécharger sur le site du DAF et à renvoyer sous 48h au plus tard à l'adresse mail suivante : juliette.font@ariegefoot.fff.fr ou par voie postale au *District de Football de l'Ariège, 5 place du Mercadal 09100 Pamiers.*

Tous les cas non prévus par le présent document seront traités par la Commission compétente.

▪ **Ballon** : taille 4

▪ **Les équipes** : 12 joueurs peuvent figurer sur la feuille de match. (8 joueurs dont 1 gardien de but et 4 remplaçants **maximum !**).

▪ **Équipement des joueurs** :

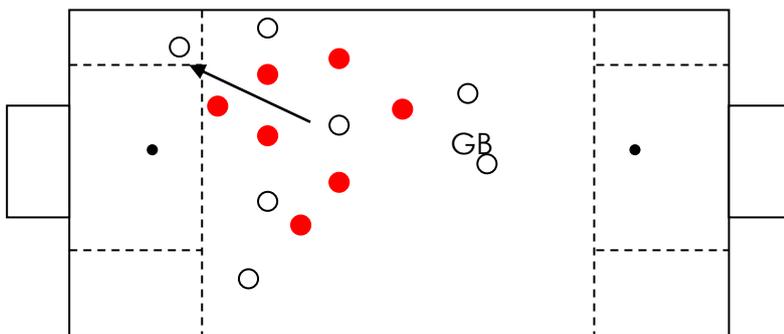
- Maillot dans le short.
- Chaussettes relevées en dessous des genoux.
- Protèges tibias.
- Autorisation de jouer avec des crampons vissés si les conditions le permettent.

▪ **Le coup d'envoi** :

- Le ballon est en jeu lorsqu'il est botté vers l'avant.
- Interdiction de marquer directement sur l'engagement.

▪ **Le hors-jeu** (à partir de la zone des 13 m) :

- Il est jugé au départ du ballon.
- Un joueur est hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant dernier adversaire.
- Pas de hors-jeu sur touche, et sur sortie de but.



▪ **Fautes et incorrections** :

- La distance des joueurs adverses est de 6 m.
- Certaines fautes sont sanctionnées d'un coup franc indirect :
 - Jouer de manière dangereuse.*
 - Faire obstacle à l'évolution de l'adversaire.*
 - Empêcher le gardien de lâcher le ballon des mains.*

Attitude de l'arbitre après avoir sifflé un coup franc indirect :

L'arbitre lève la main à la verticale jusqu'à ce que le ballon soit joué et touché par un second joueur ou soit sorti des limites de jeu.

▪ **Le gardien de but** :

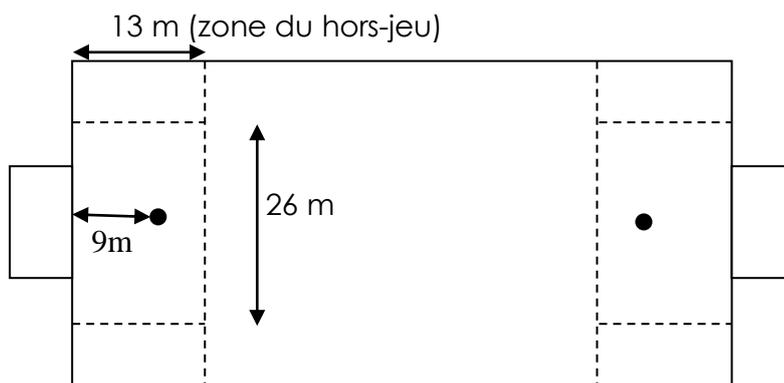
- Les relances se font à la main ou au pied avec le ballon posé au sol. Sauf pour **la sortie de but** où le ballon doit être placé **à hauteur du point de pénalty**.
- Il peut se saisir du ballon avec les mains **seulement** dans la nouvelle surface de réparation (26 m x 13 m)*.
- **Interdiction de prise de balle à la main sur une passe en retrait volontaire d'un de ses partenaires sinon coup franc indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13m**

*Si le gardien commet l'une de ces fautes, l'arbitre doit signaler un coup franc indirect ramené à hauteur de la ligne des 13 m. **Mur autorisé à 6m.**

▪ **Touche** : à faire à la main, règle du foot à 11. **Touche à refaire une fois si incorrecte.**

▪ **Coup de pied de but** : zone virtuelle de 6m x 9m (délimité par la largeur des montants du but et le point de réparation). Placement libre des joueurs.

▪ **Coup de pied de réparation** : à 9 m.
Seulement dans la surface de réparation 26 m x 13 m.



Document interactif présentant une modélisation de la pratique du Football pour la catégorie U11

→ Guide Interactif du Football des Enfants : [GIFE](#)